FAMICOM FAMILY

里見八犬伝

任天堂ファミリーコンピュータ™

取扱説明書

SFX-S8

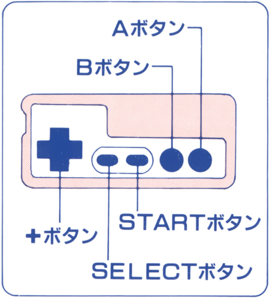
SNK

このたびは、ＳＮＫのファミリーコンピューター用ゲームカセット「里見八犬伝」（ＳＦＸ-Ｓ８）をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「里見八犬伝」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ものがたり

その昔、人々は妖怪に苦しめられ暮していました。 犬塚番作は、安房の国の里見城で妖怪と戦い、負けて今は九州の肥後の国で暮していました。今でもその無念を忘れられず、ある日息子の信乃に言ったのです。「 信乃よ、よく聞け わしが 里見城で妖怪と戦った時の事じゃ、伏姫様が妖怪に捕まった時、首に掛けていた数珠玉がひかり、空高く上がると８方へ飛んでいったということじゃ。 そして、その玉の１つがここにある。これはおまえが生まれた時に、しっかりと右手に持っていたのじゃ。これも伏姫様のお導きであろう。 他にもこのような玉を持つ者がおるに違いない。そのもの達を捜しだし一緒に妖怪を倒すのじゃ。 たのんだぞ！ 信乃よ！」
こうして、信乃は旅立ったのでした。

操作法(コントローラⅠのみ使用します。)



Ⓐボタン
コマンドの呼び出し、▶カーソルの決定。

Ⓑボタン
コマンドのキャンセル。

SELECTボタン
移動中のマップ画面の呼び出し。
持っている玉の表示。

SELECTボタン Ⓑボタン
表示速度が変えられます。

+ボタン
キャラクターの移動、▶カーソルの移動。

ゲームスタート

ファミリーコンピュータにカセットをセットしてスイッチを入れると、タイトル画面が表示されます。

START

ゲームが最初から始まります。まず名前入力画面になり、最高４文字まで入れることができます。名前入力が終わるとオープニング画面に変わり、この物語のあらすじとこれから何をすればよいかを殿様が教えてくれます。話が終わると、いよいよ旅のはじまりです。

げーむ1・げーむ2

前回セーブした城から始まります。

●カーソルを SELECTボタン で移動してⒶボタンで決定します。

●げーむ１、げーむ２にセーブされていない場合はⒶボタンを押してもキャンセルされます。

マップの説明

城　旅の記録をするところです。げーむ1・2のふたつセーブできます。

寺　おはらいをして呪いを解いてくれたり、死んでしまった者を生き返らせてくれます。（有料）

村　旅に必要な道具を売る店や、武器・防具を売る店、体の疲れをいやす宿等、様々な店があります。また村人から情報を聞くことができます。

関所　国境にあり、お金を払うと通行を許可してくれます。

港　歩いては行けない、海の向こうの国へ運んでくれます。（有料）

洞窟・古城・古寺　妖怪に襲われ、今では廃墟と化した場所です。

宿屋　戦いで傷つき、ＨＤ・ＭＰが少なくなったら泊まるようにしましょう。ＨＤ・ＭＰの最大値まで回復します。宿代は、人数×宿泊料です。

武器屋 戦いに必要な、武器や防具を売っています。買いたい品物にカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定します。

よろず屋 ●旅に必要な道具を売っています。
●持っている品物を売ることもできます。

酒屋 酒屋のおかみさんは大変物知りです。お酒を飲んで重要な情報を教えてくれます。

鍵屋 ●扉を開ける鍵を売っています。普通の扉はこの鍵で開けることができます。●ひとつの鍵で開けられる扉はひとつだけです。

丁半 丁か半にお金を賭け、当たると2倍、はずれると賭け金は取られてしまいます。

民家 村人が住んでいます。村人の会話の中には重要な話もあるので、こまめに聞くようにしましょう。

状態表示の説明

移動中Ⓐボタンを押すと、コマンドと一緒に状態表示が出ます。

なまえ	LV	HP	MP	CO
しの	1	30	0	―――

なまえ 1人目はプレイヤーのつけた名前が入ります。

LV(れべる) キャラクターの現在のレベルです。

HP(たいりょく) キャラクターの現在の生命値です。

MP(ようりき) キャラクターの現在の妖力です。

CO(コンディション) キャラクターの現在の状態をあらわします。
―――なら正常、のろいやどくにかかると表示されます。

移動中のコマンドの説明

Ⓐボタンでコマンドを呼び出し、✚で▶カーソルを移動、Ⓐボタンで決定します。

はなす 人と話をする時に使います。話したい人の方を向いて「はなす」を使うと会話ができます。

もちもの 道具を使う時のコマンドです。「つかう」「わたす」「すてる」の中から選んでください。

じゅつ このコマンドでは移動中に使える術しか表示されません。

しらべる 先頭のキャラクターのいる位置を調べるのに使います。宝箱や地面、立て札の文字等を調べられます。

ぶき 装備したり、外したりする時に使います。武器・よろい・かぶとの順に表示されます。

ちから キャラクターの強さを見ることができます。見たい人を決め、Ⓐボタンを押してください。更にⒶボタンを押すと、使える術が表示されます。

れべる 経験値を積むことでレベルがあがっていきます。
たいりょく キャラクターの最大ＨＰです。
ようりき キャラクターの最大ＭＰで、術を使う時に必要なポイントです。
こうげき力 基本攻撃力値＋武器の攻撃力値で表示されます。この値が大きい程、敵に与えるダメージが大きくなります。
ぼうぎょ力 基本防御力値＋防具(よろい・かぶと)の防御力値が表示され この値が大きい程、敵から受けるダメージが小さくなります。
すばやさ 攻撃・よける・逃げる等の動きに影響します。値が大きい程キャラクターの動きが素早くなります。
ＥＸ 妖怪を倒すと得られるポイントで経験値のことです。
ぶき・よろい・かぶと 現在装備しているものが表示されます。
りょう 現在持っているお金です。
りょうしん 悪い妖怪を倒すともらえるポイントです。この値が０以上なら心は善、－１以下なら心は悪とみなされます。善悪によってゲームの内容が変わってきます。善の妖怪を倒すとポイントがマイナスされます。

戦闘時のコマンドの説明

妖怪に会うと戦闘画面に切り変わります。

たたかう 武器による攻撃です。画面に表示される指カーソルで、どの妖怪と戦うのか決めてください。1匹のみ攻撃できます。

じゅつ 術を使うためのコマンドです。指カーソルでかける相手を決定してください。

もちもの 道具を使う時に使用します。持ちものが表示されたら、何を使うか決定してください。使用できない状態の時は、「つかえない」と表示されます。

にげる 戦闘から全員で逃げ出す時に使います。全員の状態を見て危ないと思ったら使ってください。なお、先頭のプレイヤーしか決定することはできません。

かくれる ひとりだけ戦闘からはなれられるコマンドです。かくれてしまえば安全ですが、他の者が戦闘不能になると、見つけ出されてしまいます。

ぶき 戦闘中に装備を変える時に使いますが、同時に攻撃はできません。移動中と同じ様に、武器・よろい・かぶとの順で表示されます。

はなす 妖怪と話をする時に使います。善の妖怪と話してみましょう。

良心ポイントについて

- 妖怪を倒すことにより手に入れるポイントに「良心」があります。
- 悪い妖怪を倒すとプラスされ、良い妖怪を倒すとマイナスされます。
- 戦闘が終了する毎に、各妖怪の持っていたポイントが加算されます。
- このポイントがマイナスの数値になると、村人の会話が変わり、ゲームの進行に影響してきます。

LVアップについて

経験値がある値になると、キャラクターのレベルがあがります。

HP・MPの最大値をどれだけ増やせるかは、ルーレットの数字にかかっています。まずHPの最大値に加算する値をルーレットで決定します。Ⓐボタンを押してルーレットを止めてください。表示された数が、たいりょくにプラスされます。MPについてもやり方は同じです。

修業値がもらえます。これを、攻撃力・防御力・すばやさの3つにふりわけて下さい。✚でふりわけたい項にあわせ、Ⓐボタンでプラス、Ⓑボタンでマイナスします。全ての修業値をわりふると、「これでいいですか？」と聞いてきますので、決定なら「はい」やり直すなら「いいえ」にして下さい。

※この時、Ⓑボタンを押してもキャンセルされず、終了してしまいますので注意してください。

道　具

道具は旅に欠かせないもの。備えあれば憂い無しです。

丸薬　体力を回復させる薬です。

毒消し　毒消草を乾燥させ、粉にしたものです。毒に侵された時飲むと、体内から毒を消してくれます。

護符　これを使うと呪いを解くことができます。

御札　これを使うと妖怪が一定時間近づけなくなります。しかし自分達より強い妖怪にはききません。

ざぐりの実　体力を回復させる実。丸薬より大きな効果があります。

霊気の露　神木の葉に宿った露です。これを飲むと、妖力が回復します。

霊気の蜜　神木の幹から、したたった蜜です。露より大きな効果があります。

武器や防具

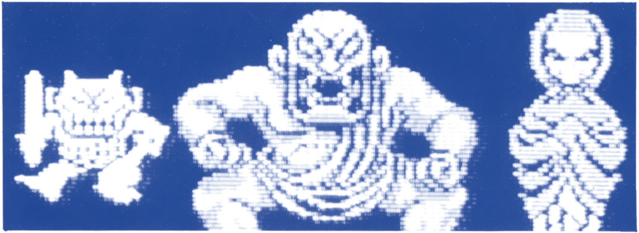
敵との戦いは、装備を整えることからはじまります! より強力なものをそろえ、戦いに臨みましょう。
武器・防具は、どんなものでも装備できますが、人物によって効果は全く違います。誰が使いこなせるか、装備して確かめましょう。

武器

木刀 硬木でつくられた刀です。
小刀 小さな刀ですが、木刀より強力です。
刀 序盤では強力な武器になります。
杖 あまり攻撃力はありません。
とっこ 僧が持ち歩くもので、武器になります。
手裏剣 忍者には無くてはならないものです。
鎖鎌 長い鎖の先に鉄の分銅がつけてある鎌です。

防具

布の服 最初に着ている服です。
胴まき 侍にはぴったりですが、僧にはあまり合いません。
絹のけさ 僧には欠かせないものです。
みのがさ 頭を守るかさです。
鉄かぶと みのがさより強力です。



旅のポイント

キャラクターの特性を決めよう

修業値をふりわける時に、このキャラをどんな特性にするか、目標を持って育てていくことが大切です。攻撃型・守備型・平均型によって、パーティの強さも変わってきます。基本パターンとして、1・4人目を攻撃型、2人目を守備型、3人目は平均型にするとゲームをすすめやすいでしょう。

妖怪の特徴に気をくばろう

妖怪には善と悪がいて、それぞれ性質と個性をもっています。時にはその特性を利用してゲームをすすめてみるのも作戦のひとつです。

情報を集めよう

ゲームを進める上で最も大切なことです。はじめての村に行ったなら必ず村人と話をして、こまめにメモをとっておきましょう。

妖怪から武器を奪い装備を強力にしよう

ゲーム中盤からは、店で売っている品物だけでは充分とは言えません。妖怪が落とす宝の中には、更に強力なものがあります。その武器をつかい戦いを有利にしましょう。

妖怪の種族に気をつけよう!

妖怪には、妖怪系・火炎系・水魔系・空魔系・悪霊系の５種類の種族があります。種族によって、術の効果が大分変わる場合もありますので、どの使い方が最も効果的かを早く見つけ出し、戦いを有利にすすめることが必要です。

じゅつ	種類	効　果	基本攻撃力	はんい	消費MP
しねんは	攻	気を集中させ妖怪にぶつける	10〜19	1匹	3
ひきゅう	攻	火の玉を妖怪にぶつける	100〜109	1匹	10
かえんりゅう	攻	火の竜巻を起す	190〜199	1匹	20
しょうめつ	攻	妖怪を分解する	殺	1匹	15
すいひょう	攻	ひょうを妖怪にぶつける	20〜29	1グループ	6
かえん	攻	炎で妖怪を焼きつくす	30〜39	1グループ	8
しんくうは	攻	空気を真空にして切りきざむ	50〜59	1グループ	10
えんちゅうは	攻	炎の柱を起し妖怪を焼きつくす	150〜159	1グループ	15
してんは	攻	妖怪の体をこなごなにくだく	殺	1グループ	20
すいりゅう	攻	水の竜巻を起す	110〜119	全妖怪	15
いかずち	攻	雷をおとす	190〜199	全妖怪	20
？？？？	攻	未完成のためあたえる力にむらがある	1〜299	全妖怪	30

じゅつ	種類	効　果	基本攻撃力	はんい	消費MP
かなしばり	間	妖怪の動きを止める		1匹	2
さいみんふう	間	妖怪をねむらせる		1グループ	5
ひょうけつ	間	妖怪をこおらせる		全妖怪	10
ふういん	間	じゅつをふういんする		1グループ	10
ち　ゆ	治	体力をある程度回復させる	30HP	1人	3
たいちゆ	治	体力をかなり回復させる	100HP	1人	10
ぜんたいちゆ	治	全員の体力を最大まで回復させる	MAX	全員	90
そせい	治	死んだ人を生き返らせる		1人	50
げどく	治	どくを体からとりのぞく		1人	10
かいじゅ	治	のろいをはらう		1人	20
がいしゅつ	移	洞くつ、古寺、古城の中から外へ出る	全員	全員	20
ひくう	移	村までひとっとびで帰れる	全員	全員	30

攻…攻撃型　間…間接攻撃型　治…回復型　移…移動型

使用上の注意

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
●ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10〜15分の小休止をして下さい。

バッテリーバックアップ・カセットの取扱注意

●本ゲームカセットにはバッテリーバックアップ機能がついています。ゲーム途中でセーブした内容を保存したまま中断したい時は、ファミコン本体のリセットボタンを押しながら電源スイッチをＯＦＦにするとメモリ内容がバックアップされます。なお、下記の点にご注意下さい。
1.本体の電源を入れたままで、カセットを抜き差ししないで下さい。
2.電源スイッチをむやみにＯＮ・ＯＦＦしないで下さい。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SNK

©1989 SNK CORP.

株式会社エス・エヌ・ケイ

大 阪 本 社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-7007
東 京 支 店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-9431